**Защитное слово**

1 слайд:

Здравствуйте, сегодня мы хотим презентовать свой проект на PyGame. Наша игра называется **Horwarts legacy**.Проект разрабатывали Максим Нижник, Владислав Тимергалеев и Владислав Степанов.

2 слайд:

Идея проекта заключалась в создании игры на языке программирования python. Перед собой мы поставили цели:

1. Создать удобный и понятный интерфейс для использования
2. Создать удобный и понятный интерфейс для использования
3. Сделать главного персонажа и мобов
4. Сделать главного персонажа и мобов

3 слайд:

Цель нашей игры заключается в том, чтобы за наименьшее время убить всех мобов и не умереть.

4 слайд:

На начальном окне мы видим правила, в которых рассказывается как выбрать уровень, закрыть игру и представлено управление персонажем.

5 слайд:

Первый уровень представляет собой пещеру, в которой ходят мобы. Ваша задача будет убить всех мобов.

6 слайд:

На втором уровне вы попадете на самую вершину магического замка. Здесь также будут 6 мобов, которых надо убить.

7 слайд:

На финальном окне отображается наш герой. Также ваше время и количество убитых врагов.

Внизу экрана располагается кнопка выхода из игры.

8 слайд:

В базе данных хранятся все времена за которое игра была пройдена.

9 слайд:

В своем проекте мы выполнили все поставленные цели и в будущем планируем увеличивать количество уровней.

10 слайд:

Спасибо за внимание